

Regulamin Konkursu „Mistrzynie Kodowania”

§1. [Postanowienia ogólne]

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa ogólne warunki uczestnictwa w konkursie pod nazwą „Mistrzynie Kodowania” (zwanym dalej „**Konkuresem**”).
2. Organizatorem Konkursu jest: Mattel Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Chłodna 51, 00-867 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000222011, o kapitale zakładowym w wysokości 50 000 000 zł., REGON 015873848, NIP PL1132521989; (zwany dalej „**Organizatorem**”).
3. Koordynatorem konkursu jest ConTrust Communication, ul. Grójecka 194/169, 02-390 Warszawa, NIP 584-189-25-19, REGON 141173790; (zwany dalej „**Koordynatorem**”).
4. Partnerem merytorycznym Konkursu jest Samsung Electronics Polska Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Postępu 14, 02-676 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000128080, posiadającą NIP 526-10-44-039 oraz REGON 01161281, o kapitale zakładowym w wysokości 52 759 500 zł; (zwany dalej „**Partnerem merytorycznym**”).
5. Partnerem medialnym Konkursu jest Viacom Poland Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Domaniewska 49, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000130592, posiadająca numer identyfikacji podatkowej NIP 951-19-90-06, o kapitale zakładowym 5.887.000 PLN; (zwany dalej „**Partnerem medialnym**”).
6. Fundatorem wszystkich nagród w Konkursie oraz podmiotem ponoszącym wszelką odpowiedzialność wynikającą z zapewnienia i przyznania nagród jest Organizator.
7. Wszystkie informacje oraz dokumenty do pobrania dotyczące Konkursu, w tym: zasady, regulamin, formularz zgłoszeniowy oraz informacje o zwycięzcach zostaną umieszczone na stronie internetowej www.nick.com.pl/mistrzyniekodowania.
8. Udział w Konkursie jest nieodpłatny.
9. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

§2. [Przedmiot i czas trwania konkursu]

1. Przedmiotem Konkursu jest wykonanie przez Uczestników zadania dotyczącego kodowania, polegającego na wykonaniu projektu w programie Scratch (dalej „**Praca Konkursowa**”) oraz wypełnienie formularza konkursowego online umieszczonego na stronie internetowej www.nick.com.pl/mistrzyniekodowania.
2. **Zadaniem Konkursowym jest wykonanie animacji lub gry, będącej ilustracją hasła „Możesz Być Kim Chcesz”. Zadanie musi być wykonane w bezpłatnym programie Scratch (<https://scratch.mit.edu>) i zapisane na platformie programu. Link do Pracy Konkursowej należy umieścić w formularzu zgłoszeniowym.**
3. Z chwilą przesłania przez Uczestnika Pracy konkursowej Organizator, Partner merytoryczny i Partner medialny otrzymują zgodę na nieodpłatną, nieograniczoną czasowo i terytorialnie

publikację i korzystanie z treści Pracy konkursowej tj. animacji lub gry przygotowanej na cele Konkursu.

4. Konkurs **rozpoczyna się dnia 24.02.2017 roku i trwa do dnia 29.05.2017 roku.**

§3. [Warunki i zasady udziału w Konkursie]

1. Uczestnikiem konkursu może być tylko zespół (opiekun oraz grupa uczniów) z jednej szkoły. Zespół uczniów, tylko z klas 1-3, powinien składać się z co najmniej z dwóch osób, przy czym minimum 50% składu muszą stanowić dziewczęta. Do konkursu mogą przystąpić zespoły szkół podstawowych niepublicznych i publicznych zwanych dalej „**Uczestnikiem**” lub „**Zespołem**”.
2. Warunkiem uczestnictwa Zespołu w Konkursie jest (potwierdzone w zgłoszeniu konkursowym) wytypowanie opiekuna (nauczyciel lub inny pracownik szkoły) odpowiedzialnego za nadzorowanie udziału uczniów w Konkursie. Opiekun udzieli wsparcia w przygotowaniu Pracy Konkursowej, ale nie może jej wykonać za uczestników oraz odpowiada za zgłoszenie pracy do Konkursu zgodnie z Regulaminem.
3. Opiekunami zespołów nie mogą być pracownicy, przedstawiciele i współpracownicy Organizatora oraz podmiotów z nimi powiązanych, a także innych podmiotów biorących udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez pracowników rozumie się osoby działające na rzecz podmiotów je zatrudniających bez względu na podstawę prawną zatrudnienia. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: małżonka, rodziców, rodzeństwo, małżonków rodzeństwa, krewnych i powinowatych.
4. Zapytania dotyczące zasad warunków i zasad udziału w Konkursie można przysyłać na adres poczty elektronicznej Koordynatora konkursu: konkurs@mistrzyniekodowania.pl.

§4. [Przebieg Konkursu]

1. Konkurs rozpoczyna się dnia 24.02.2017 roku o godzinie 12:00.
2. Konkurs zostanie zrealizowany w 3 etapach:
 - a) Etap I: w terminie 24.02.-07.05.2017 – nadsyłanie zgłoszeń przez Szkoły
 - b) Etap II: w terminie 08.05.-24.05.2017 – obrady Komisji Konkursowej
 - c) Etap III: 29.05.2017 – publikacja listy zwycięzców.

§5. [Zgłoszenia do Konkursu]

1. Opiekun Zespołu biorącego udział w Konkursie po przygotowaniu Prac Konkursowych, wypełnia formularz zgłoszeniowy umieszczony na stronie internetowej www.nick.com.pl/mistrzyniekodowania
2. Zgłoszenie Zespołu może przesać w terminie od **24.02.2017 r. do 07.05.2017 r.** Przesłanie prawidłowo przygotowanych materiałów stanowi warunek bezwzględny udziału w Konkursie.

§6. [Nagrody]

1. Nagrodami w Konkursie są :
 - a) **I miejsce** - urządzenie wielofunkcyjne Samsung CLX-6260FW, pięć tabletów Samsung Galaxy A z rysikiem S-Pen oraz zestaw zabawek Mattel; łączna wartość nagród to 8.500 zł
 - b) **II miejsce** - urządzenie wielofunkcyjne Samsung SL-C460FW, dwa tablety Samsung Galaxy A z rysikiem S-Pen oraz zestaw zabawek Mattel; łączna wartość nagród to 5.000 zł
 - c) **III miejsce** - trzy tablety Samsung Galaxy A z rysikiem S-Pen oraz zestaw zabawek Mattel; łączna wartość nagród to 4.000 zł
2. Nagrody zostaną wysłane na adres zwycięskich Szkół najpóźniej do dnia 23.06.2017.
3. Za przygotowanie i wysyłkę nagród odpowiada Organizator Konkursu.
4. Uczestnik ma prawo zrezygnować z nagrody bez prawa do jakiegokolwiek ekwiwalentu.
5. Uczestnikowi nie przysługuje prawo zamiany nagrody na inną nagrodę rzeczową, ani na ekwiwalent pieniężny.
6. Uczestnik, otrzymujący nagrodę jest zobowiązany właściwie rozpoznać po swojej stronie skutki podatkowe związane z jej otrzymaniem.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Szkoły, a w szczególności w przypadku podania błędnych danych, zmiany danych Szkoły, o której Organizator nie został poinformowany, lub w przypadku niespełnienia przez Szkołę lub Przedstawiciela Szkoły warunków, o których mowa w niniejszym Regulaminie.
8. Przekazanie nagród nastąpi na koszt Organizatora. Zobowiązanie wskazane w pkt.6 powyżej obejmuje tylko terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
9. Ponadto Organizator będzie uprawniony do wykluczenia danego Uczestnika Szkoły z Konkursu lub odmowy wydania Uczestnikowi nagrody, gdy Uczestnik w związku z udziałem w Konkursie podejmą działania sprzeczne z prawem, sprzeczne z zasadami współżycia społecznego, uznane powszechnie za naganne moralnie lub społecznie niewłaściwie.

§7. [Sposób wyłonienia Zwycięzcy]

1. Komisja Konkursowa nie później niż do 29.05.2017 r. przyzna Nagrody Organizatora za miejsca I-III, kierując się następującymi kryteriami:
 - a) kreatywność i koncepcja przedstawionej pracy w zakresie kodowania (pomysł, plan, idea, projekt; względem innych zgłoszeń)
 - b) oryginalność przedstawionej pracy względem reszty zgłoszeń
2. Wyniki wraz z listą zwycięskich Uczestników zostaną opublikowane w dniu 29.05.2017 r. na stronie: www.nick.com.pl/mistrzyniekodowania.

§ 8. [Komisja Konkursowa]

1. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu oraz wyboru zwycięskich Prac Konkursowych, Organizator powoła Komisję Konkursową (zwaną dalej „**Komisją Konkursową**”).

2. W skład Komisji Konkursowej wejdą następujące trzy osoby delegowane przez Organizatora:
 - a) Danuta Leszko-Rowsell
 - b) Krzysztof Jaworski
 - c) Renata Syperek-Komar
3. Do zadań Komisji należy czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, a w szczególności:
 - a) ocena nadesłanych zgłoszeń, wyłonienie laureatów Konkursu i zapewnienie przyznania nagród
 - b) zabezpieczenie zgodności wyłonienia laureatów Konkursu oraz przyznania nagród zgodnie z Regulaminem i zasadami pełnej rzetelności przeprowadzonych czynności
 - c) właściwe oznaczenie i zabezpieczenie danych osobowych laureatów Konkursu
 - d) podpisanie protokołu zawierającego opis czynności przyznania nagród w ramach Konkursu
 - e) udział w ewentualnym postępowaniu reklamacyjnym
 - f) podejmowanie decyzji w kwestiach, w których pojawią się wątpliwości związane z Konkursem, w tym dotyczących interpretacji postanowień Regulaminu.
4. Komisja Konkursowa uwzględni wyłącznie Prace Konkursowe nadesłane terminowo, spełniające wszystkie kryteria formalne i warunki uczestnictwa określone w Regulaminie.
5. Z posiedzeń Komisji Konkursowej zostanie spisany protokół. Decyzje Komisji są podejmowane zwykłą większością głosów.
6. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.

§ 9. [Ochrona danych osobowych]

1. Szkoły uczestniczące w Konkursie upoważnią Koordynatora do przetwarzania udostępnionych danych osobowych w zakresie i w sposób niezbędny do właściwej realizacji i rozliczenia Konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2002, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
2. Administratorem danych osobowych („**Administrator Danych**”) udostępnianych przez Szkoły uczestniczące w Konkursie jest Partner medialny.
3. Dane osobowe gromadzone są wyłącznie dla celów związanych z przeprowadzeniem i rozstrzygnięciem konkursu na podstawie zgody udzielonej przez ww. osoby zgodnie z art. 23 ust 1 pkt 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t. j. Dz. U. z 2014 r., poz. 1182, ze zm., dalej UODO).
4. Dane Szkół oraz dane osobowe przedstawiciela Szkoły zgłaszającego Pracę Konkursową, będą przetwarzane w zbiorze danych pod nazwą „Mistrzynie Kodowania”.
5. Dane Szkół oraz dane osobowe przedstawiciela Szkoły zgłaszającego Pracę Konkursową przetwarzane będą w następującym zakresie: imię i nazwisko oraz adres e-mail przedstawiciela zgłaszającego Pracę Konkursową, nazwa i e-mail Szkoły, natomiast dane zwycięskich Szkół oraz dane osobowe przedstawiciela Szkoły zgłaszającego zwycięską Pracę Konkursową przetwarzane będą w zakresie: imię i nazwisko oraz adres e-mail przedstawiciela zgłaszającego Pracę Konkursową, nazwa i e-mail Szkoły, numer telefonu, adres do korespondencji.
6. Okres przetwarzania danych osobowych Uczestników, biegnie od momentu ich przekazania przez Uczestników, do zakończenia procesu rozpoznawania reklamacji przez Organizatora a w przypadku zdobywców nagród, także w zakresie wymaganym przez odpowiednie przepisy prawa.

7. Uczestnicy mają prawo do wglądu i ich poprawiania danych osobowych Uczestnika w siedzibie Partnera medialnego w godzinach 9-17 w dni powszednie.
8. Bez odrębnej zgody zgromadzone dane osobowe nie będą udostępniane odbiorcom danych w rozumieniu art. 7 pkt 6 UODO, z wyłączeniem podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów obowiązującego prawa. Osobom ujawniającym dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści danych oraz możliwość ich poprawiania. Podanie danych jest dobrowolne niemniej jednak bez ich podania nie jest możliwe zrealizowanie określonych powyżej celów.

§10 [Reklamacje]

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu oraz wydania nagród, należy przysyłać na piśmie na adres Koordynatora Konkursu: ConTrust Communication, ul. Grójecka 194/169, 02-390 Warszawa lub na adres email konkurs@mistrzyniekodowania.pl z dopiskiem: "Mistrzynie Kodowania - reklamacja".
2. Reklamacje można przysyłać przez cały czas trwania Konkursu oraz po jego zakończeniu, nie później niż do 12.06.2017 r. Reklamacje przesłane po terminie nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres uczestnika Konkursu, a także powody jej złożenia oraz ich uzasadnienie.
4. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, nie później niż w ciągu 30 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
5. Reklamujący zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora rozstrzygającej reklamację w ciągu 7 dni roboczych od daty rozpatrzenia reklamacji na adres podany w reklamacji. Decyzja Organizatora jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

§11 [Odpowiedzialność Organizatora]

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieodebranie nagrody przez zwycięskie Szkoły, chyba że do nieodebrania nagrody doszło wyłącznie z winy Organizatora.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, a w szczególności nie jest zobowiązany do zapewnienia rekompensaty finansowej w przypadku ewentualnej niemożności wykorzystania nagrody przez zwycięską Szkołę, bez względu na przyczynę.

§12 [Postanowienia końcowe]

1. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani grą na automatach, o których mowa w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2009.201.1540 z późn. zm.).
2. Regulamin będzie dostępny przez cały okres trwania Konkursu na stronie internetowej www.nick.com.pl/mistrzyniekodowania.
3. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek innych materiałach, w szczególności w materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy, natomiast zakres uprawnień uczestników Konkursu oraz Organizatora Konkursu oceniany jest na podstawie zapisów Regulaminu.
4. W kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa, a w szczególności Kodeksu cywilnego.

5. Regulamin wchodzi w życie w dniu rozpoczęcia Konkursu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie, pod warunkiem, że nie naruszy to już nabytych praw uczestników Konkursu.
7. O każdorazowej zmianie Regulaminu uczestnicy Konkursu zostaną poinformowani poprzez wiadomość na adres e-mail, z którego zostało przysłane zgłoszenie. Regulamin w wersji zmienionej obowiązuje od momentu opublikowania informacji, o których mowa w zdaniu poprzedzającym.